

IV JOGOS CONCELHIOS 2009/2010
GRUPO MARTINS/IMPrensa LOCAL
JOGOS FINAIS

Nota: As inscrições para os Jogos Finais obedecem as seguintes condicionantes:

- 1. Estar inscrito em pelo menos uma das modalidades anteriores.**
- 2. Nos Jogos Finais o atleta apenas pode participar numa prova.**

Livre à CR9

Duração:

- 2 Minutos

Participantes:

- 1 Fut 7
- 1 Futsal Escolas
- 1 Futsal Sénior

Jogo:

- Durante 2 minutos os 3 participantes tentarão marcar os livres directos para obter golo. Mantendo a ordem inicial de marcação. Cada CR9 recebe uma bola e é o mesmo que depois de rematar o mesmo terá que ir buscar a bola para novamente rematar. Se um elemento desviar/tocar na bola no seu percurso para a baliza esse lance é anulado. Serão contabilizados os golos obtidos até ao apito final.



Volta a Paços de Ferreira

Duração:

- 1,5 minutos (1 minuto de treino)

Participantes:

- 1 ≥ 18 anos

Jogo:

- Durante 1,5 minutos o “ciclista” tentará dar o maior nº de voltas/loopings.



Zarabatana

Duração

- 3 Minutos

Participantes

- 1 ≥ 65 anos
- 2 ≤ 12 anos
- 1 ≥ 18 anos



Jogo

- O jogo inicia-se com um dos elementos mais novos (≤12) a realizar um percurso na Bike contornando os cones; no regresso traz dois balões que entrega ao (≥18) para este os colocar no alvo, enquanto o outro (≤12) efectua outro trajecto para buscar mais dois balões. Quando os 4 balões estiveram devidamente colocados no alvo, o elemento (≥18) entrega a zarabatana ao (≥65) e este dispõe de 5 setas para tentar reventar os 4 balões.

Penalizações.

- Por cada balão não reventado leva uma penalização de 30 segundos.
- Por cada obstáculo não transposto correctamente será penalizado com 30 segundos.

Gincana/Pesca

Duração:

- Tempo limite 5 minutos

Participantes:

- 1 ≤10 anos
- 1 >10 anos; <15 anos
- 1 ≥18 anos

Jogo:

- O Participante (10 > <15) anos leva os óculos ao seu colega pescador, para tal terá que contornar os obstáculos respeitando a sinalização; depois de receber os óculos o pescador (≤10) terá que entrar na piscina pela “rampa” e “pescar” o objecto correspondente e entrega-lo (não pode ativar) ao 3º participante (≥18) ainda dentro da piscina. Por fim o último participante irá pela “auto-estrada” (linha recta) até ao final.

Penalizações:

- Por cada obstáculo não transposto correctamente será penalizado com 30 segundos.
- Na “rotunda” a penalização será de 1 minutos.
- A não apresentação do “pescado” no final, tem a penalização de 3 minutos.

